Final = een variabel die niet meer kan worden aangepast.

Object = groepering van variabelen(eigenschappen(een naam zonder haakjes achter den naam er van) en gerelateerde codeblokken(methoden)(met haakjes achter de naam)

Doel van object georiënteerd programmeren is zoveel mogelijk afschermen van de buitenwereld

Inkapseling = encapsulation = zoveel mogelijk code afschermen voor de buiten wereld door middel van private en public te gebruiken

Constructor = maakt een object aan en het te initialiseren

Method overloading = Methodes met eenzelfde naam maar verschillen aantal en /of type parameters

Constructor- overloading = default constructor(=parameterloze constructor) en een construtor met parameters.

Canonieke strings = twee of meerdere variabel die naar de zelfde plaats op het geheugen verwijzen

Voordelen OO:

•Modulariteit: we gaan de code opdelen in modules ⎝zijn herbruikbaar (reusable)(ik kan mijn auto uitlenen aan vriend en die kan daar ook mee rijden)

•Afscherming van informatie (de auto-constructeur kan perfect een nieuwe motor in mijn auto steken; ik ga daar nog kunnen mee rijden)

Soorten variabelen:

•Instantievariabelen: vb: color

(iedere auto kan een andere kleur hebben)

•Klassevariabelen: vb: aantalWielen

(elke auto van een bepaalde klasse heeft 4 wielen)

Bij StringBuilderdoet "equals()" hetzelfde als "=="(vergelijkt of het gaat om hetzelfde object in het geheugen). Als je de inhoud van 2 StringBuilder-objectenwil vergelijken moet je eerst een toString()

doen.

Reverse = de tekst maar achterstevoren

Equals = gaat kijken of de inhoud van twee objecten hetzelfde is

== gaat kijken of twee variabele de zelfde waarde hebben of verwijzingen hebben

Printf

%d => een int afprinten

%f => een float afprinten

%.2f => afgerond getal op twee cijfers na de komma afprinten

%s => een string afprinten

%S => hoofdleters strings

%n => newline

Object bestaat uit

eigenschappen en methodes

word gemaakt op basis van een klasse(bv random of stringbuilder

printf() als je opmaak wilt in je print fuctie

vb declatatie ven een array

String [] klassen ={"4BIA", "5AVC","TESTKLAS"};

int[] numbers= { 1, 3, 6, 8, 4 };

int temp[] = new int [7];

String [] water = new String [7];

= anonieme array Lengte van de array is niet gespecifieerd (wordt bepaald door het aantal geïnitialiseerde elementen)

Tekst.split(“ “) = split een bepaalde tekst om er spaties enters of andere tekenes tussenb te zetten kan gebruikt worden om een lijn in een array te stoppen.

Methoden

•Naam voor stuk code (werkwoord)

•D.m.v. methoden kunnen andere objecten boodschappen sturen naar dit object en eventueel een resultaat terugkrijgen.

•Heeft 1 taak

•Herbruikbaar

•Aanpasbaar

•lowerCamelCasing

•Kan andere methodes gebruiken

Encapsulation = code afschermen van de buitenwereld

rechthoek snijden intersects

rechthoek er in contains

waarde toevoegen translate

waarde geven setlocation

Voorbeelden code

Omgekeerde 3 hoek van @

{

Scanner input = **new** Scanner(System.***in***);

**int** lengte;

lengte = input.nextInt();

**for** (**int** getal = lengte; getal >= 0; getal--) {

**for**(**int** i = 0; i< getal ; i++)

{

System.***out***.print("@");

}

System.***out***.println();

}

input.close();

}

}

For each lus

**int** [] array = **new** **int**[500];

Random rand = **new** Random();

**long** result = 0;

**for**(**int** i = 0; i < array.length; i++){

array[i] = rand.nextInt();

}

**for** (**int** i : array) {

System.***out***.println(i + " ");

**if**(i > 100){

result = result + i;

}

}

System.***out***.println("De som van al deze getallen bedraagt: " + result);

Vierkant dat niet opgevult is

Scanner input = **new** Scanner(System.***in***);

**int** lengte;

**int** hoogte;

System.***out***.println("geef de hoogte van het vierkant in");

hoogte = input.nextInt();

System.***out***.println("geef de lengte van het vierkant in");

lengte = input.nextInt();

**for** (**int** i = 1; i <= hoogte; i++) {

**for** (**int** j = 1; j <= lengte; j++) {

**if** (i == 1 || i == hoogte) {

System.***out***.print("\* ");

} **else** {

**if** (j == 1 || j == lengte) {

System.***out***.print("\* ");

} **else** {

System.***out***.print(" ");

}

}

}

System.***out***.println("");

}

input.close();

}